



32 000 habitants - surclassée 40 000 à 80 000 habitants • Eure-et-Loir •
650 agents permanents

Agent de voirie PEC H/F

*Contrat Parcours Emploi Compétences 12 mois - 35h hebdomadaire
(Par voie contractuelle exclusivement)*

Au sein de la direction de l'environnement urbain et sous l'autorité du chef du service voirie, vous effectuez des travaux de signalisation, de maçonnerie et d'entretien de voirie dans le respect des consignes de sécurité et du port des E.P.I. (Equipements de Protection Individuelle).

Activités :

- Réaliser des travaux d'entretien de signalisation : marquage au sol, scellement de panneaux et poteaux, pose de numéros de maison,
- Aider à l'entretien du mobilier urbain : barrières, potelets, balises,
- Aider à la pose de bordures, caniveaux, dallage, pavés,
- Aider à l'entretien des chaussées : émulsion, enrobés à chaud,
- Transporter des barrières et panneaux pour les diverses manifestations,
- Aider les autres services selon les besoins,
- Entretien du matériel et des locaux

En période hivernale :

- Saler manuellement les trottoirs, cours d'écoles, bâtiments communaux,
- Transporter des sacs de sel de déneigement dans les écoles et bâtiments communaux.
- Assurer toutes missions nécessaires au bon fonctionnement du service

Conditions d'exercice :

Effort physique, environnement bruyant, travail en extérieur. Un tuteur vous formera sur le métier d'agent de voirie.

Profil :

Vous détenez une bonne condition physique. Vous faites preuve de rigueur et d'initiative. Vous connaissez les règles d'hygiène et de sécurité. Votre réel esprit d'équipe fait de vous le candidat idéal.

[Poste à pourvoir en contrat Parcours Emploi Compétences 35 heures/semaine.](#)
[Vérifiez votre éligibilité auprès de Pôle emploi.](#)

Informations complémentaires :

Poste à pourvoir dès que possible

Pour postuler :

Adresser votre CV et lettre de motivation à
Monsieur le Maire par mail à
recrutement@ville-dreux.fr ou par courrier
Direction des ressources humaines
2, rue de Châteaudun - BP 80129
28103 Dreux Cedex